TF Karaktärsinformation

Målet är att testa användargränsnittet för karaktärsinformationen. Testfallet uppdateras över tid när mer funktionalitet läggs till.

# Testas i:

* [Testrapporter - Iteration 4](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=0)
* [Testrapporter - Iteration 5](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=1505688872)
* [Testrapporter - Iteration 6](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=926545999)
* [Testrapporter - Iteration 7](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=207986537)
* [Testrapporter - Iteration 9](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=1631003316)

# Vilka funktioner finns just nu?

Detta kan göras just nu.

För att få upp sidan med information trycker man på c-tangenten.

Karaktärens stats ska visas här. Detta innebär strength, dexterity och intelligence samt attack damage och attack speed (tiden innan man kan attackera igen). Värdet representeras av siffror för varje stat.

Spelet ska fungera som vanligt även om sidan visas.

# Testning

## Förkrav

Vara i spelet

## Test

Testa de funktioner som finns. Fungerar de som du förväntar att de ska göra? Finns det några uppenbara fel/buggar? Finns det något som skulle kunna ändras på de funktioner som finns för att förbättra upplevelsen?

Exempel på tester som kan göras:

* Ändra upplösning, fungerar det som förväntat när upplösning ändras?
* Ha sidan öppen/stängd och testa att gå till andra rum och öppna/stäng den där, fungerar det?

## Efter test

Fungerade funktioner som förväntat eller lyckades du hitta någon bugg? Finns det något som inte verkar stämma? Fyll i testrapporten för denna iteration.